

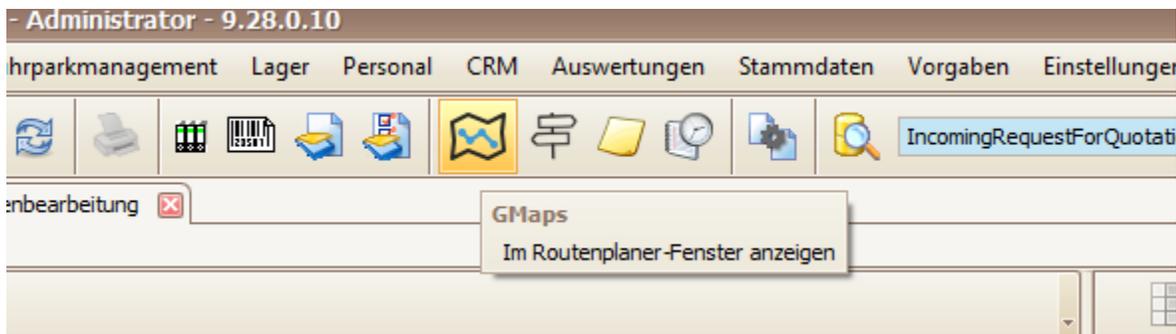
Google Maps - Routenplaner (insb. für Schwerlast)

- 1. Google-Routenplaner aufrufen
- 2. Adressen suchen
- 3. Kartenansicht wechseln
- 4. Streckenbibliothek
 - 4.1. Neue Strecken anlegen
 - 4.2. Speichern
 - 4.3. Als neue Strecke speichern
 - 4.4. Wegbeschreibung
 - 4.5. Höher / Tiefer
 - 4.6. Wegpunkte löschen
 - 4.7. Umdrehen
 - 4.8. Strecken kombinieren
- 5. Basisfunktionalitäten (Enter, rechte Maustaste)
- 6. Grundeinstellungen
 - 6.1. Google API Key

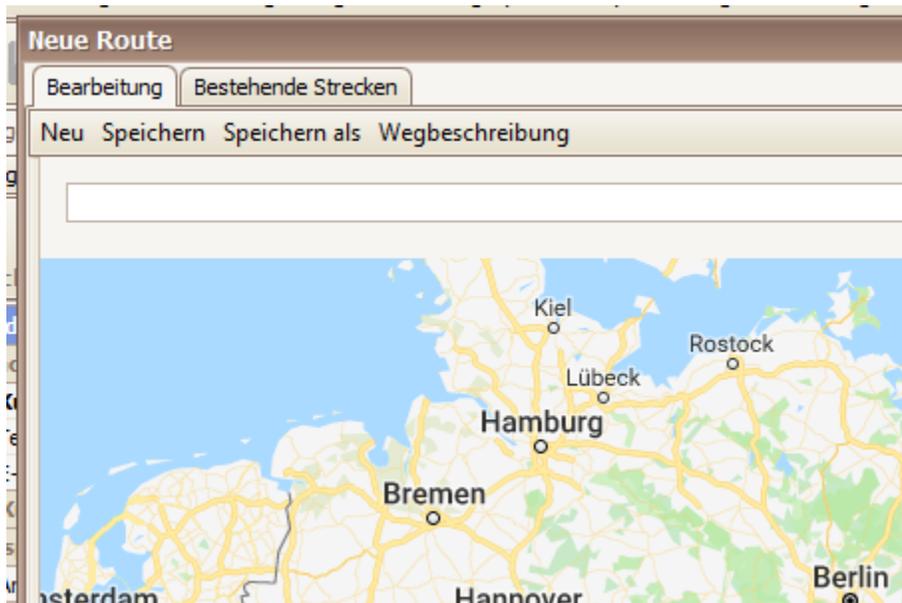
Bisher konnte man sich Strecken in cargo support nur im Map & Guide-Routenplaner ansehen. Ab der 9.28-Version ist nun auch der Google Maps-Routenplaner angebunden. Der Google-Routenplaner kann von allen Kunden genutzt werden, der Fokus der Entwicklung lag aber auf Sonderfunktionen, die insb. für unsere Schwerlastkunden wichtig sind.

1. Google-Routenplaner aufrufen

In der Symbolleiste gibt es einen neuen Button:



Wenn man diesen Button klickt, öffnet sich der Google-Routenplaner.



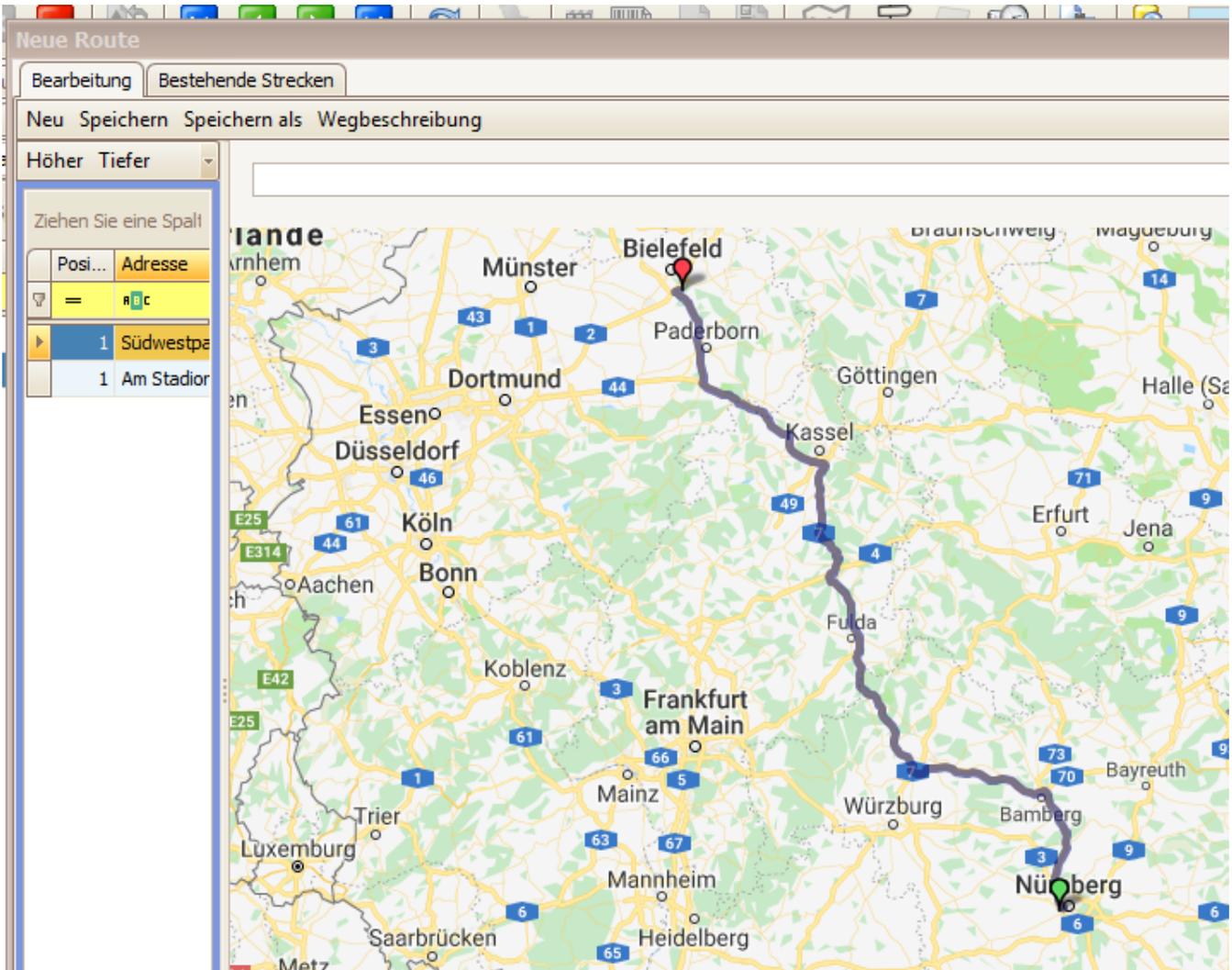
Achtung: Aktuell ist der Google-Routenplaner nur im Menü "Auftrag > Anfragenbearbeitung" und unter "Vorgaben > Auftrag > Streckenbibliothek" aufrufbar.

Wenn man Google aus der Anfragemaske öffnet, wird die Strecke anhand der erfassten Wegpunkte automatisch berechnet.

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top containing: Datei, Auftrag, Abrechnung, Digitaler Tachograph, Fuhrparkmanagement, Lager, Personal, CRM (highlighted), Auswertungen, Stammdaten, Vorgaben, and E. Below the menu is a toolbar with various icons, including a map icon. The main window has tabs for 'Anfragenbearbeitung', 'Adressen', 'Auftragsbearbeitung', and 'Streckenbibliothek'. The 'Anfragenbearbeitung' tab is active, showing a search form for 'Ähnliche Anfragen finden'. The form includes sections for 'Niederlassung *', 'Frachtzahler', 'Kundenadresse *', 'Anspruchspartner', 'Anfragedetails', and 'Strecke'. The 'Strecke' section shows a route from Bielefeld to Nürnberg. Below the form is a table with columns: Wegpunkttyp, ab, bis, Matchcode, Straße, PLZ, Ort, Land, and Bemerkung. The table contains two rows of route points.

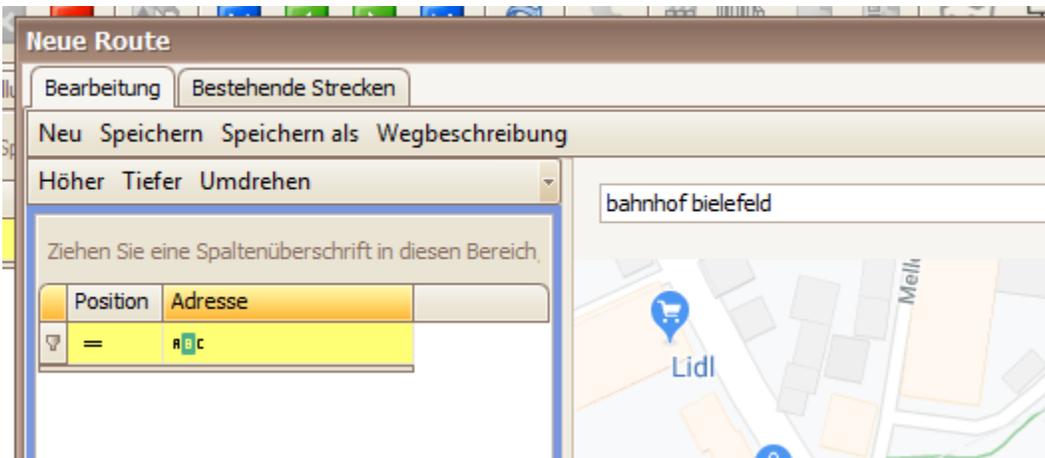
Wegpunkttyp	ab	bis	Matchcode	Straße	PLZ	Ort	Land	Bemerkung
=	=	=	=	■ ■ c	■ ■ c	■ ■ c	=	■ ■ c
+	Beladen		CARGO SUPPORT B...	Mauerstraße 8	33602	Bielefeld	Deutschland	
+	Entladen		CARGOPACK MARK...	Eckener Str. 1-2	71706	Markgrönrin...	Deutschland	

Im Beispiel geht die Strecke von Bielefeld nach Nürnberg:

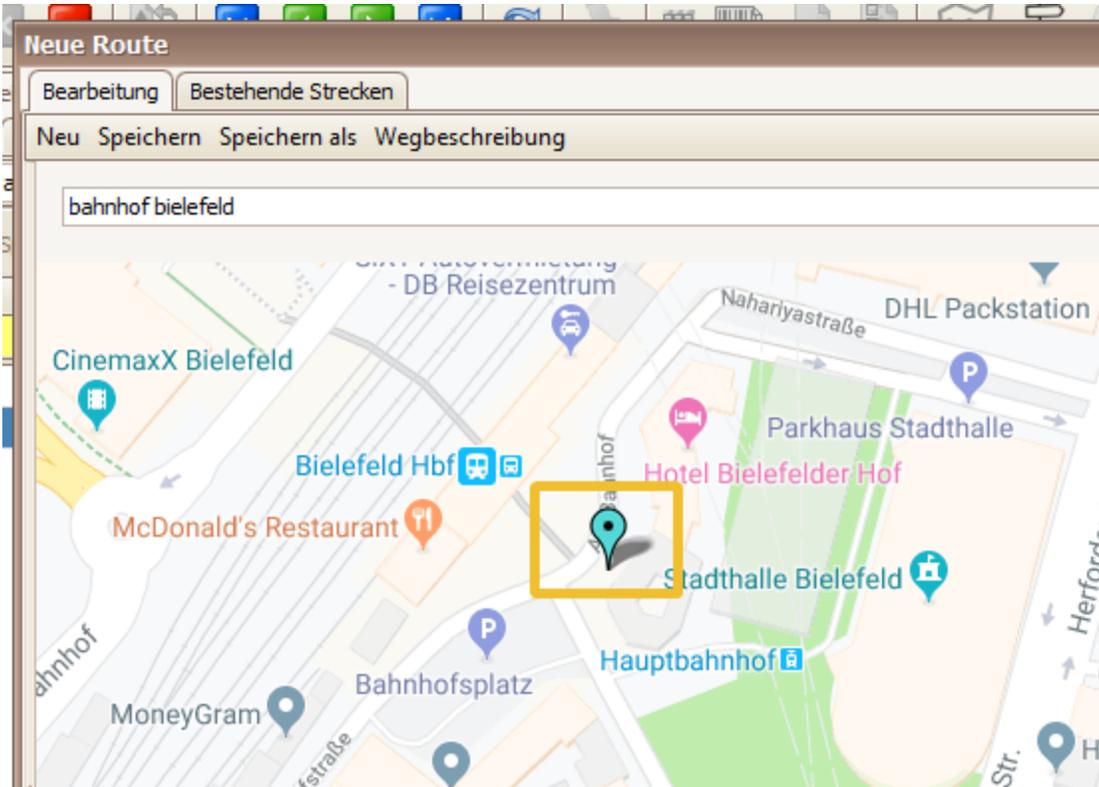


2. Adressen suchen

Um eine bestimmte Adresse zu suchen, muss man diese einfach oben in die Suchzeile eingeben und "Enter" drücken



Dann wird die Adresse direkt angezeigt:

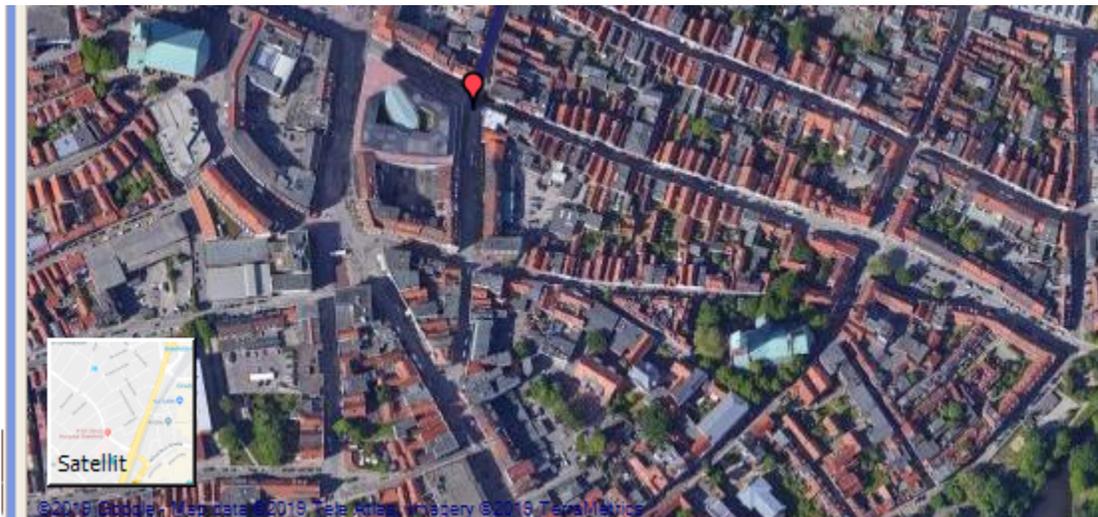


3. Kartenansicht wechseln

Im Standard wird folgende Kartenansicht geladen.



Wenn man links unten auf "Satellit" klickt, wechselt man zur Satellitenansicht:



4. Streckenbibliothek

Im Menü "**Stammdaten > Streckenbibliothek**" werden alle gespeicherten Strecken angezeigt.

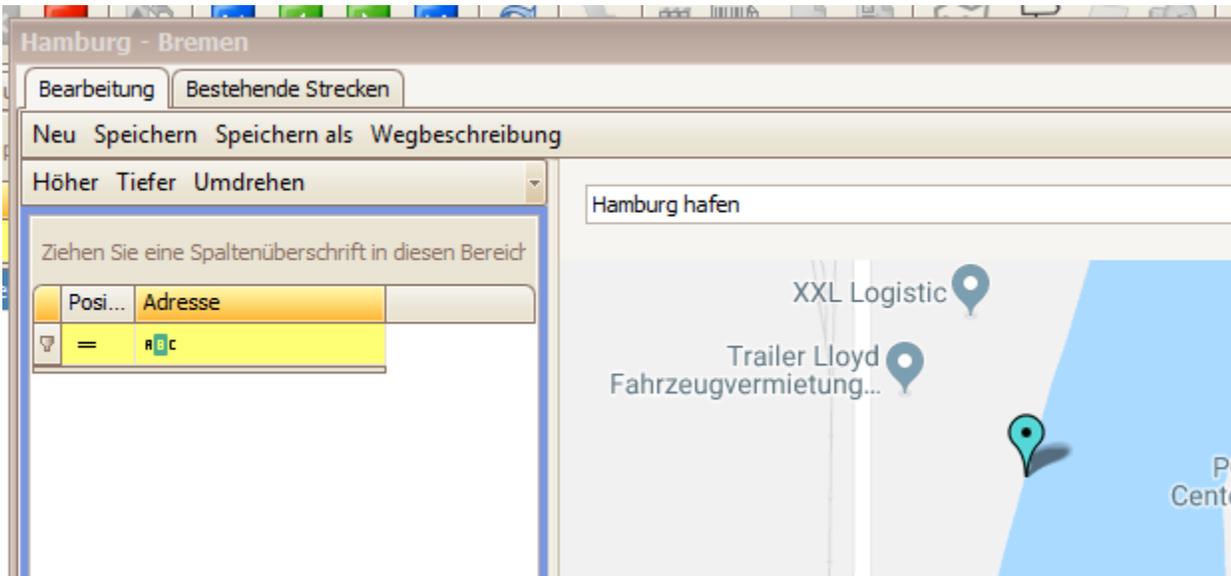
4.1. Neue Strecken anlegen

In diesem Menü ist es auch möglich, komplett neue Strecken anzulegen: dazu muss man über das weiße Blatt einen neue Strecke anlegen und einen eindeutigen Namen vergeben

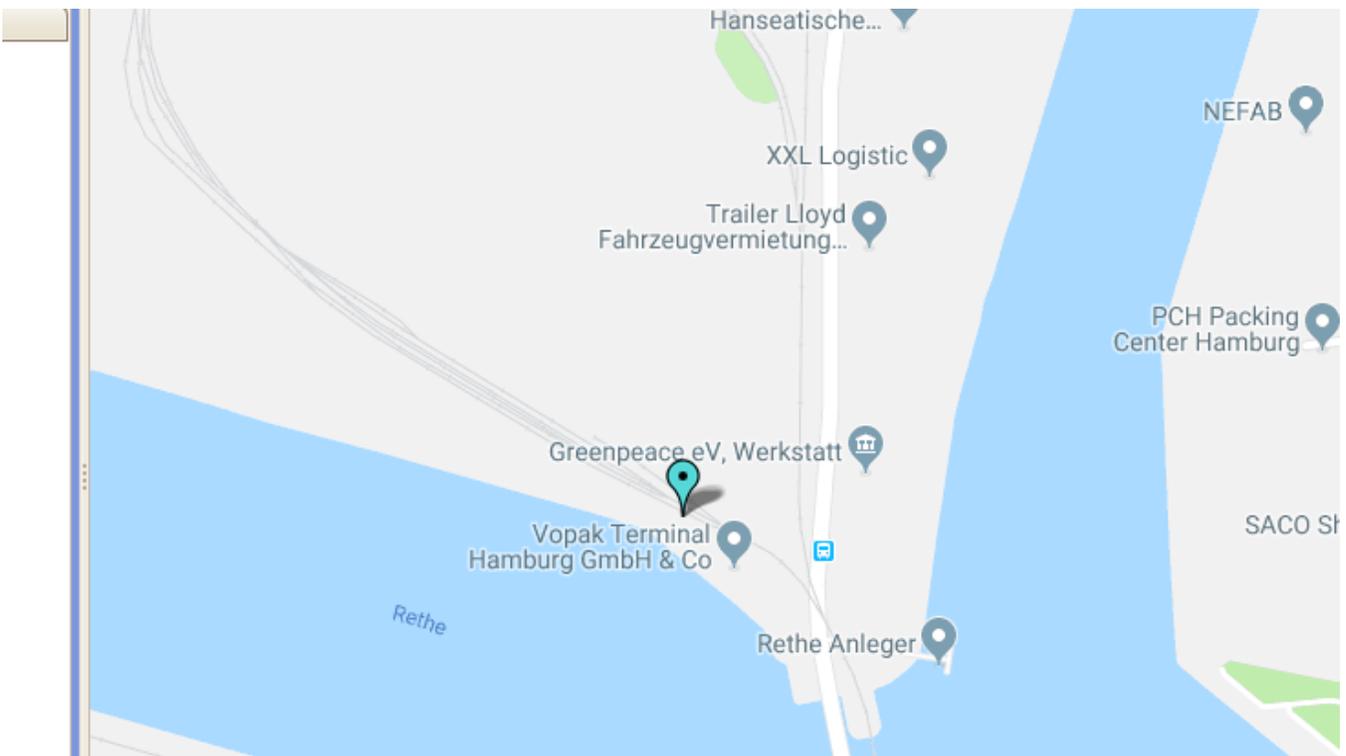
 The screenshot shows a software interface with a toolbar at the top containing icons for file operations, navigation, and printing. Below the toolbar are tabs for "Softwareeinstellungen", "Adressen", "Anfragenbearbeitung", and "Streckenbib". The main area displays a table with the following data:

Ziehen Sie eine Spaltenüberschrift in diesen Bereich, um nach dieser zu gruppieren		
Name *	Bemerkung	Zuletzt geändert am
A C	A C	=
Hamburg - Bremen	Standardstrecke	26.08.2019 10:02

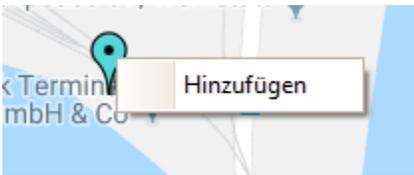
Nun muss man die Strecke "markieren" und den Google-Routenplaner aufrufen: Dort kann man nach einer Adresse suchen...



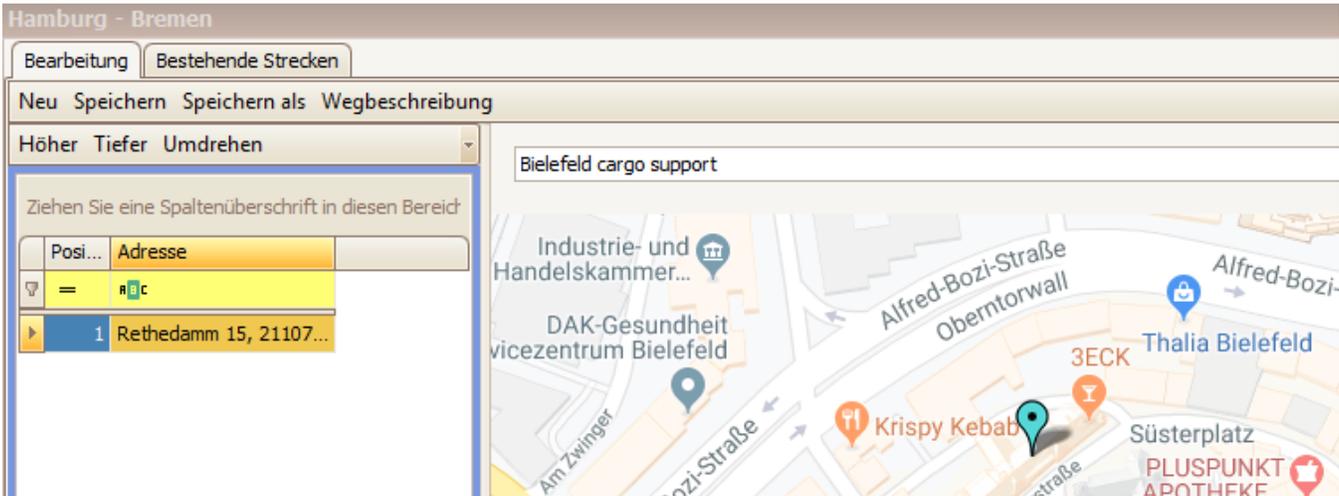
...und bei Bedarf mit gedrückt gehaltener linker Maustaste die Adressposition ändern:



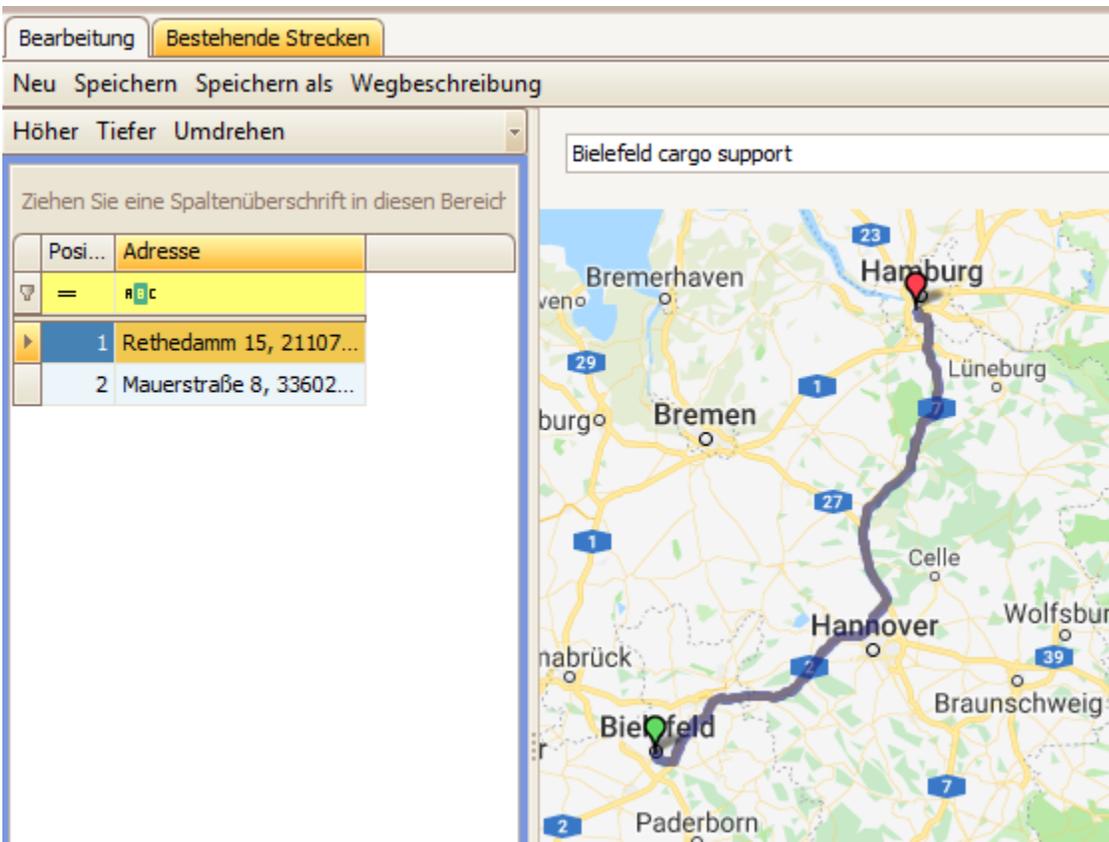
Wenn die Adresse korrekt positioniert ist, kann man entweder die "Returntaste" drücken oder mit der rechten Maustaste auf das Fähnchen gehen und "Hinzufügen" klicken.



Dadurch wird die Adresse in die Strecke übernommen:

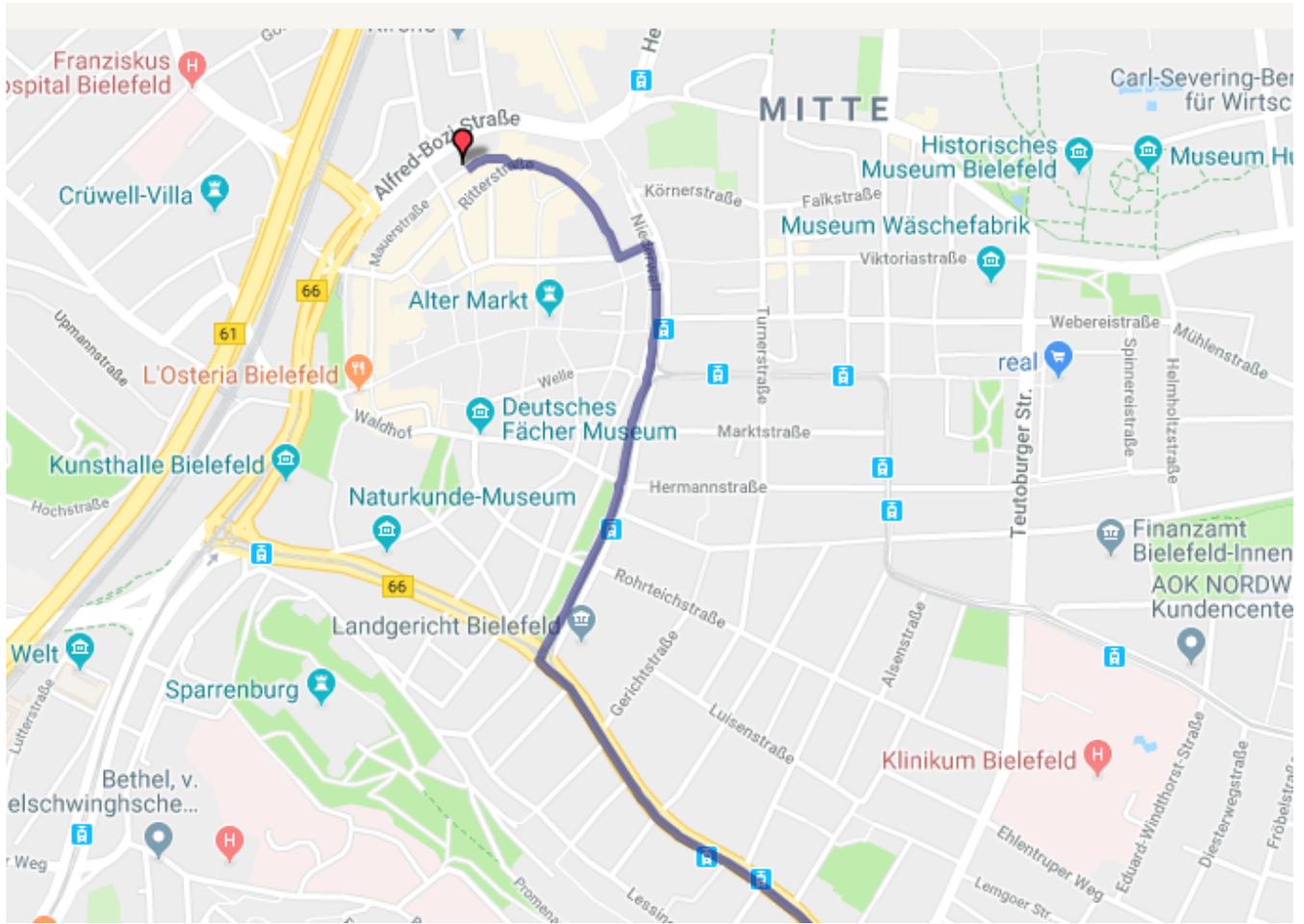


Wenn man dann eine 2. Adresse eingibt und übernimmt, wird die "Google-Standardstrecke automatisch gezeichnet.

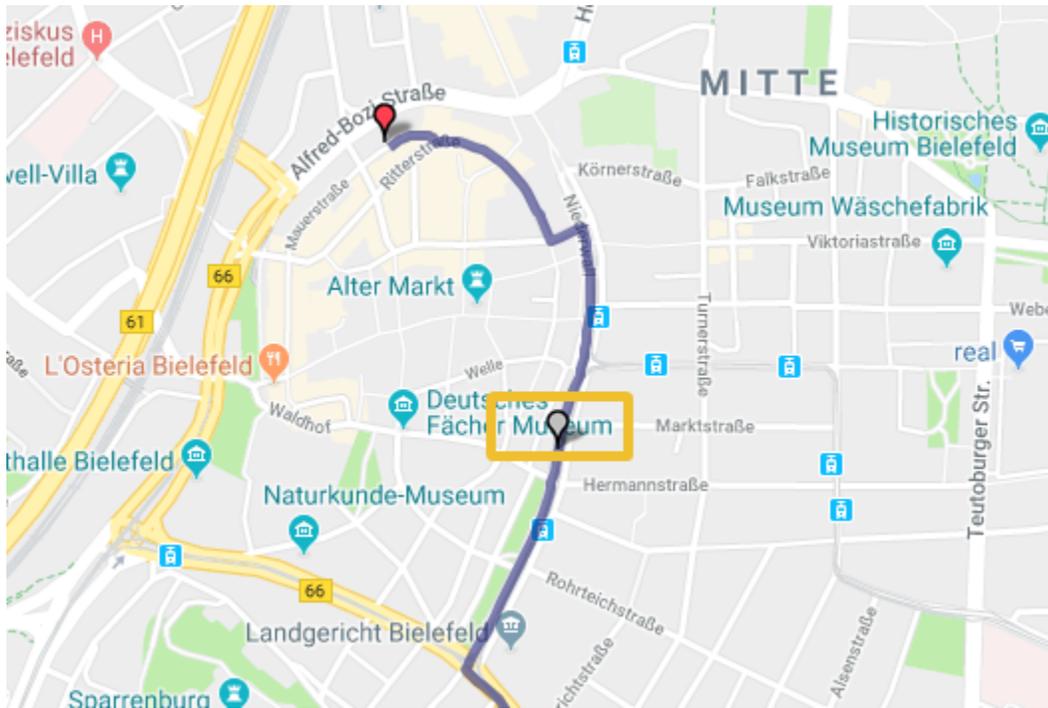


da diese Strecke in der Regel nicht "schwerlasttauglich" ist, beginnt nun die Feinarbeit des Streckenplanens.

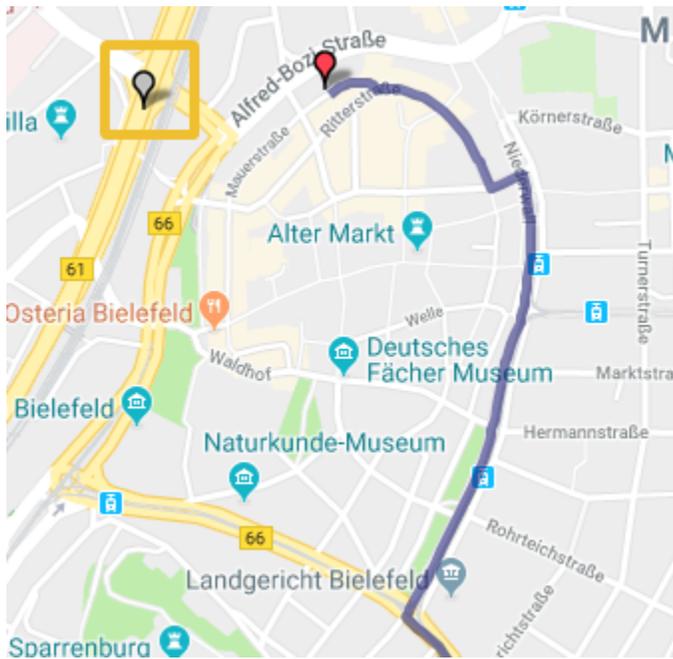
Dazu muss man in die Karte zoomen...



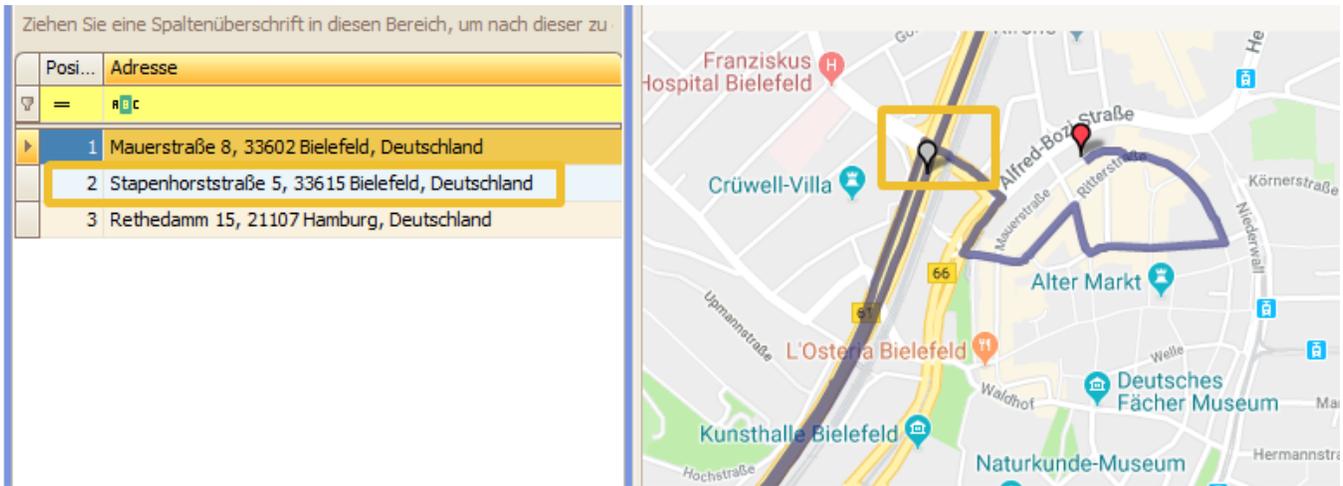
... und mit der linken Maustaste an die Stelle auf der Strecke klicken, die umgeplant werden soll. Dadurch wird ein neues Fähnchen angelegt, das manuell verschoben werden kann.



Wenn man das neue Fähnchen an der gewünschten Stelle auf der Strecke neu positioniert hat, ...



... wird die Strecke in Google neu berechnet und das Fähnchen als neuer Wegpunkt in der Strecke übernommen.

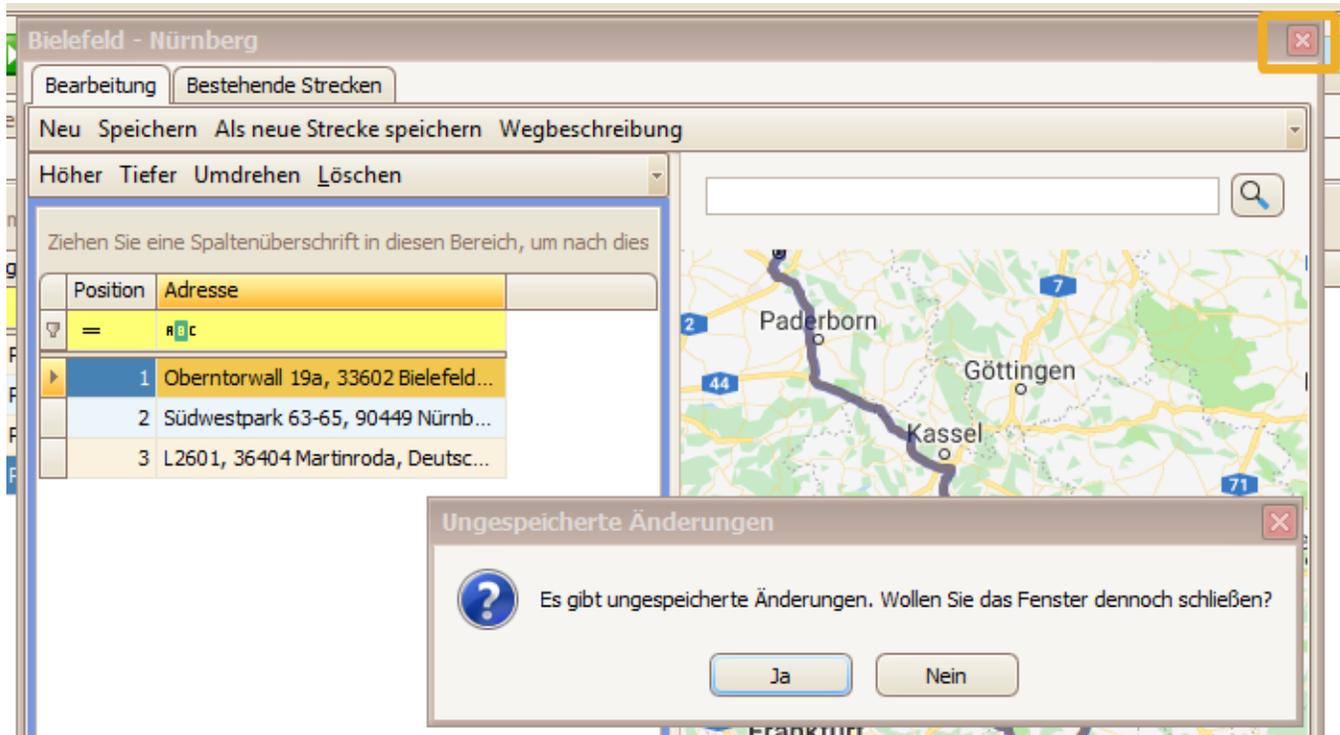


4.2. Speichern

Achtung: Wenn man eine Strecke in der Karte aufruft und Änderungen vornimmt, wird diese **NICHT** automatisch gespeichert. Man muss explizit auf den "Speichern"-Button klicken, damit die aktuell in der Karte angezeigte Strecke gespeichert wird.

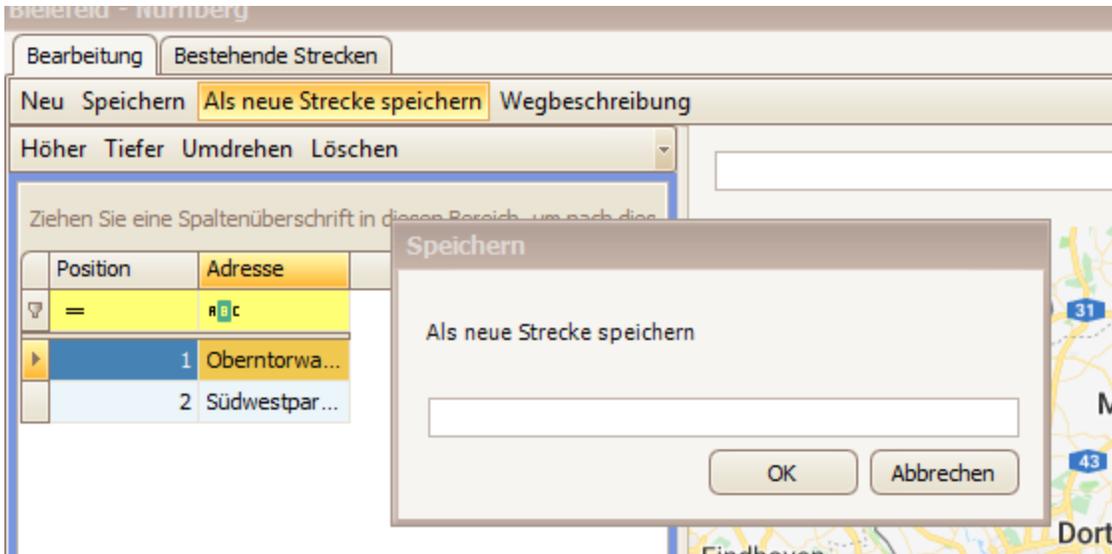
Achtung: Wenn man eine Strecke ändert und speichert, wird die "alte" Strecke überschrieben. Wenn man die alte Strecke behalten möchte, muss man die Variante "Speichern als" verwenden.

Wenn eine Strecke geändert wurde und man die Karte schließen möchte, kommt eine Kontrollabfrage, falls man vergessen hat, die Strecke zu speichern.



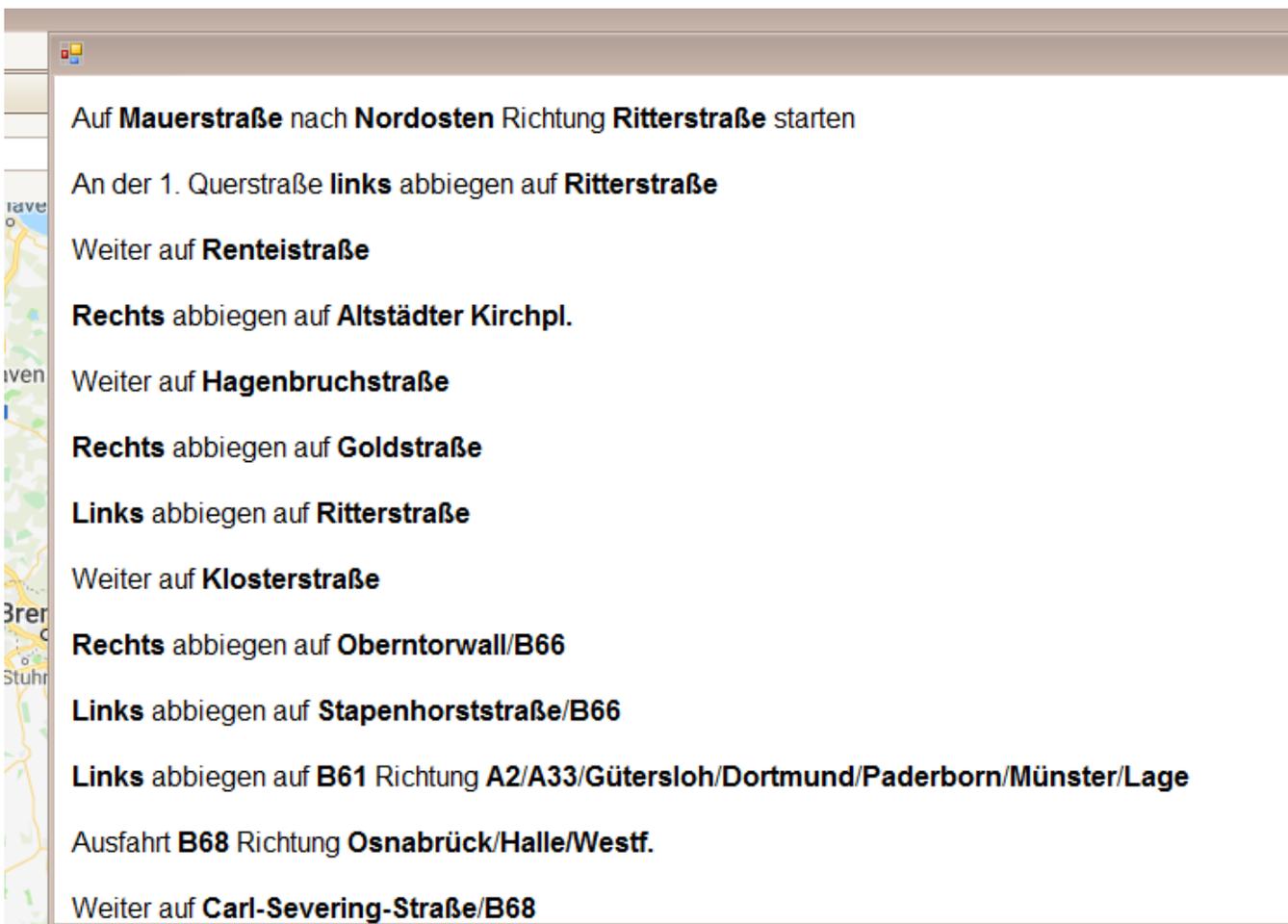
4.3. Als neue Strecke speichern

Wenn man z.B. eine bestehende Strecke als Basis für eine neue Strecke nimmt und die angepasste Strecke speichern möchte, muss man den Button "Als neue Strecke speichern" klicken. Dann muss man einen Namen für die neue Strecke vergeben, so dass die neue Strecke separat gespeichert wird und die bestehende Strecke nicht geändert wird.



4.4. Wegbeschreibung

Über den Button "Wegbeschreibung" wird die Google-Maps-Wegbeschreibung aufgerufen:



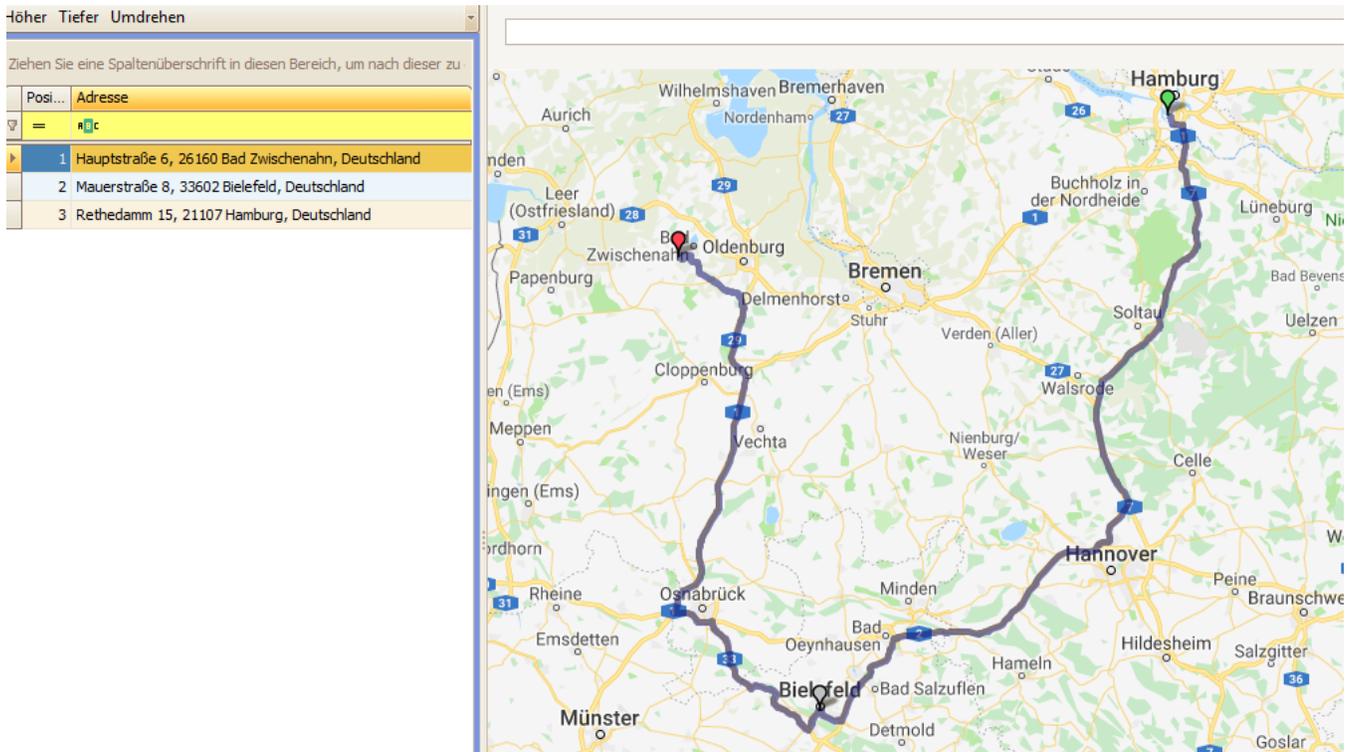
4.5. Höher / Tiefer

Mit den Höher/Tiefer-Button kann man die Reihenfolge der Wegpunkte manuell ändern

The screenshot shows a route planning application. At the top, there are tabs for 'Bearbeitung' and 'Bestehende Strecken'. Below them are buttons for 'Neu', 'Speichern', 'Speichern als', and 'Wegbeschreibung'. A sidebar on the left has a dropdown menu with 'Höher' selected and 'Tiefer' and 'Umdrehen' as options. Below the dropdown is a text prompt: 'Ziehen Sie eine Spaltenüberschrift in diesen Bereich, um nach dieser zu...'. The main area is a map of Northern Germany with a blue route connecting Bielefeld, Oldenburg, Bremen, and Hamburg. The sidebar contains a table with the following data:

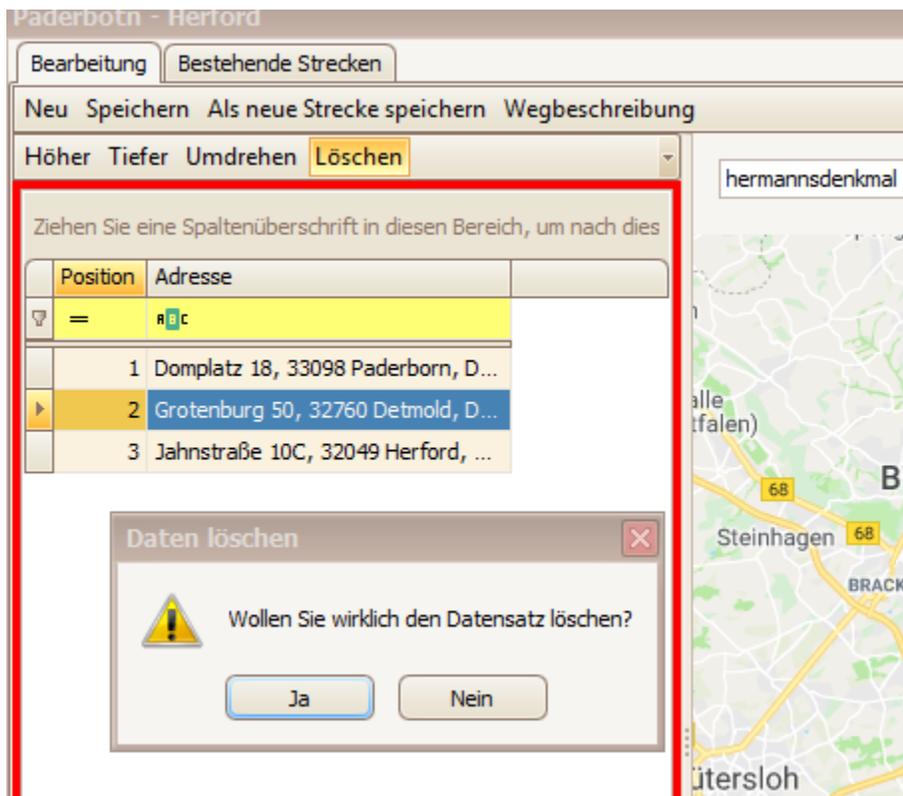
Posi...	Adresse
1	Mauerstraße 8, 33602 Bielefeld, Deutschland
2	Hauptstraße 6, 26160 Bad Zwischenahn, Deutschland
3	Rethedamm 15, 21107 Hamburg, Deutschland

Wenn man z.B. den 2. Wegpunkt nach oben verschiebt, wird die Strecke in der Karte automatisch neu berechnet.

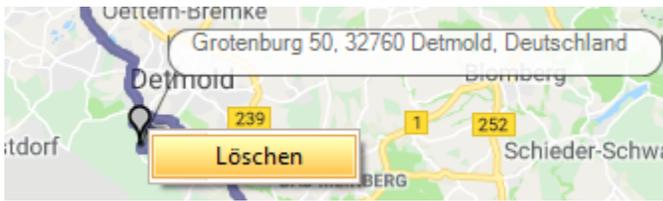


4.6. Wegpunkte löschen

Wenn man Wegpunkte aus einer Strecke entfernen möchte, kann man das entweder in der Listenansicht der Wegpunkte machen...



... oder indem man in der Karte mit der rechten Maustaste auf das Fähnchen klickt und dann auf den "Löschen"-Button klickt:

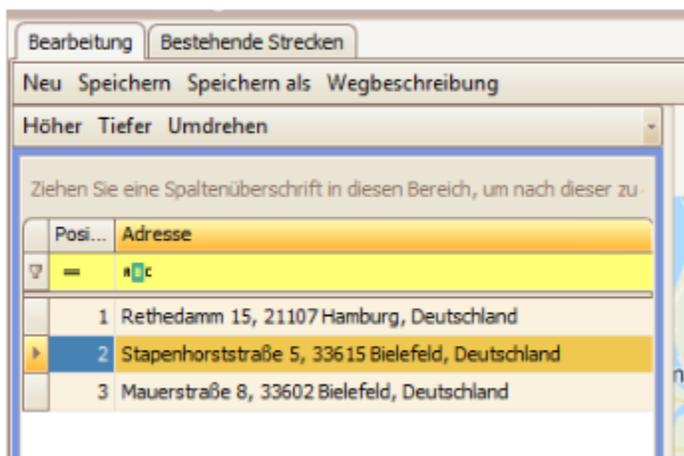


4.7. Umdrehen

Über den Button "Umdrehen" kann man die Reihenfolge der Strecke umdrehen.



Dadurch werden die Wegpunkte in umgekehrter Reihenfolge sortiert und die Strecke in umgekehrter Reihenfolge auf der Karte angezeigt.:



4.8. Strecken kombinieren

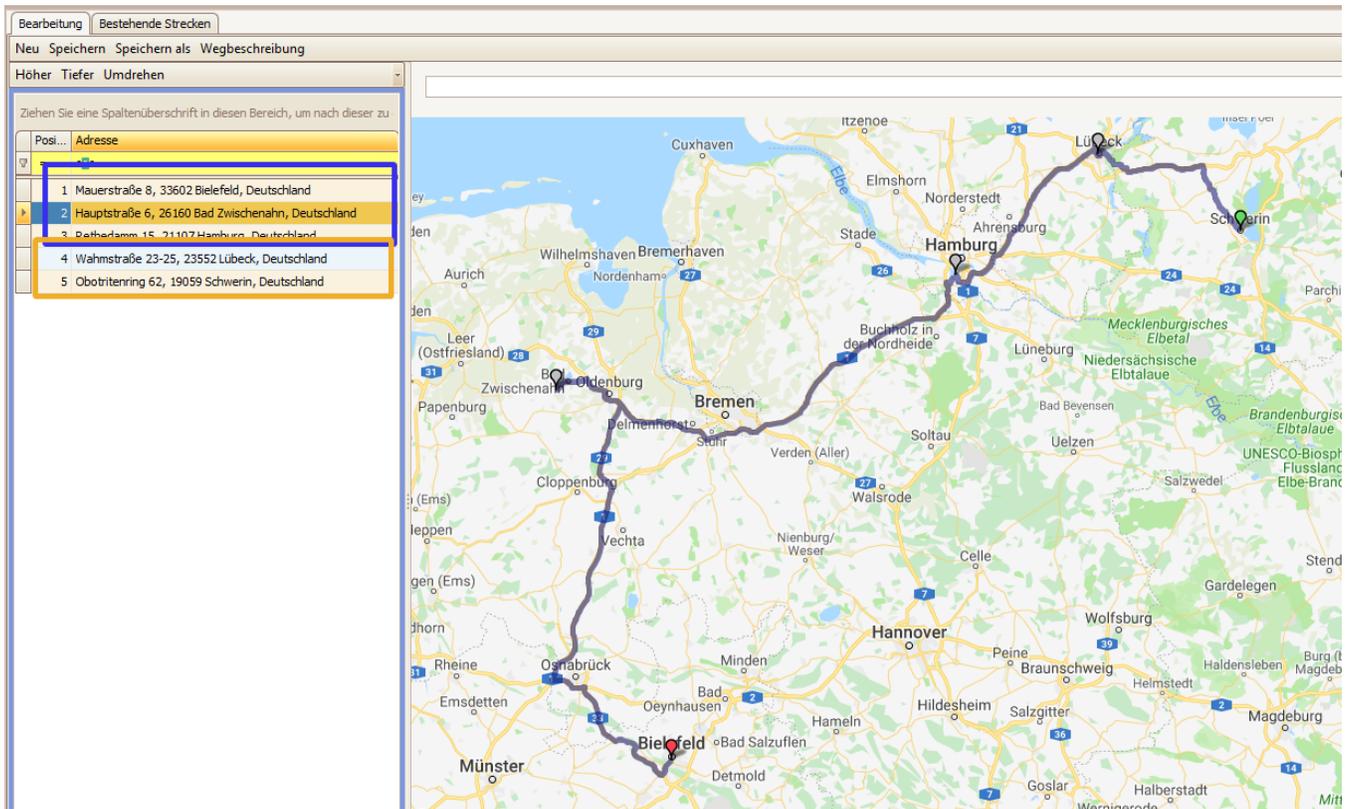
Es ist möglich, 2 separate Strecken zu kombinieren. Dazu muss man im Reiter "Bearbeitung" die 1. Strecke planen.



Dann kann man im Reiter "Bestehende Strecken" die Strecke auswählen, die man hinter der 1. Strecke positionieren möchte. Wenn man die ausgewählte Strecke mit der linken Maustaste doppelklickt (im Beispiel "Lübeck - Schwerin"),...



...werden die Wegpunkte der 2. Strecke hinter die 1. Strecke positioniert und können dann ggf. noch manuell verändert werden.



Wenn die neue kombinierte Strecke dann geplant ist, muss sie noch mit "Speichern als" als neue Strecke unter einem separaten Namen gespeichert werden.

5. Basisfunktionalitäten (Enter, rechte Maustaste)

Um die Bedienbarkeit der Karte zu vereinfachen und für das Zusammenspiel mit cargo support zu optimieren, gibt es folgende Basisfunktionalitäten

- Return in der Suchzeile. Sprung in die Karte zur eingegebenen Adresse
- Return in der Karte: Übernimmt den Wegpunkt (das Fähnchen) in die Strecke
- Rechte Maustaste > Hinzufügen: Identische Funktion wie "Return in der Karte". Das fokussierte Fähnchen wird in die Strecke übernommen. Es wird am Ende der Strecke positioniert und kann dann mit dem "Höher"-Button nach oben geschoben werden.
- Rechte Maustaste > Löschen: Das fokussierte Fähnchen wird aus der Strecke entfernt
- Gedrückt gehaltene linke Maustaste auf einem Fähnchen: Das Fähnchen kann manuell auf der Karte verschoben werden.
- Klick mit linker Maustaste in die Karte: legt ein neues Fähnchen an, das verschoben werden kann
- Scrollen mit dem Mause: Zoomen in der Karte
- Gedrückt gehaltene rechte Maustaste in der Karte: Verschieben der Karte nach rechts/links/oben/unten
- Tooltip: Wenn man den Mauszeiger auf einem Fähnchen positioniert, wird die genaue Adresse angezeigt



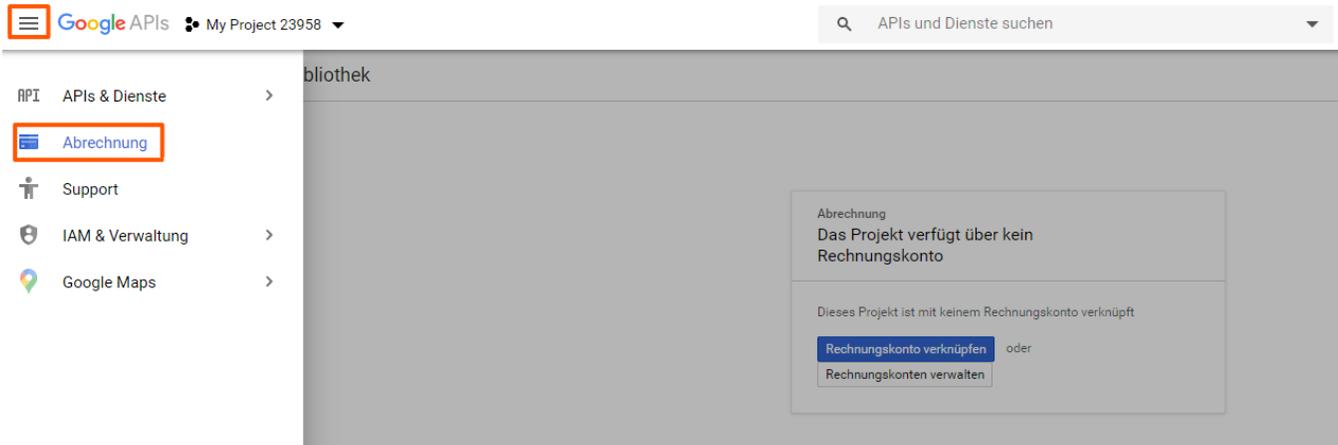
6. Grundeinstellungen

6.1. Google API Key

Der "Google API Key" ist notwendig um Google Maps in cargo support technisch einzubinden.

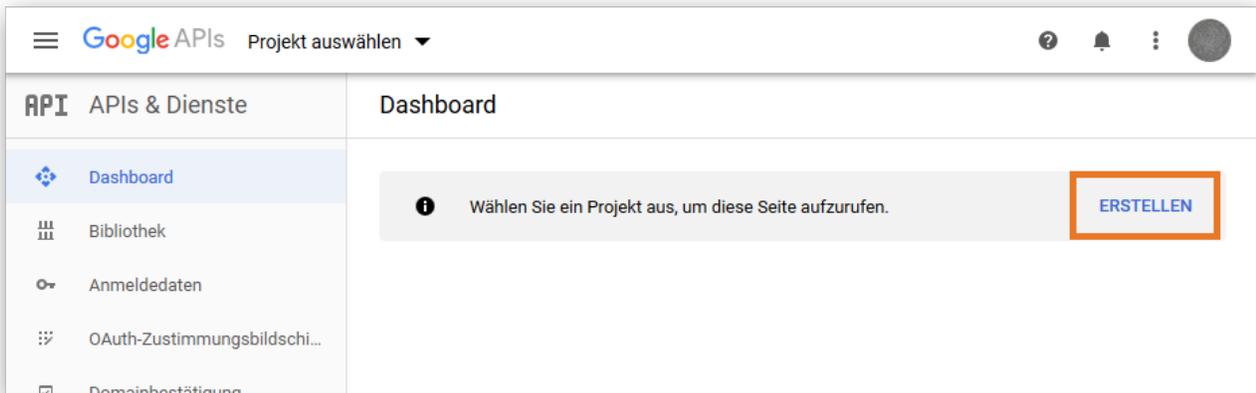
Die Einrichtung des Google API Key erfolgt über: <https://console.developers.google.com> (Google account erforderlich).

Um das Freivolumen für die Google Maps API zu nutzen muss das Konto mit einem Rechnungskonto verknüpft sein.



Zuerst muss ein Projekt angelegt werden.

Dazu klicken Sie auf der genannten Homepage im Dashboard "ERSTELLEN".



Dem Projekt einen Namen geben und unten auf ERSTELLEN klicken.

← → ↻ 🏠 <https://console.developers.google.com/projectcreate?>

📦 Nutzen Sie die kostenlose Testphase: Aktivieren Sie jetzt Ihr Guthaben von 300 \$ zum Testen der Google Cloud

☰ Google APIs 🔍

Neues Projekt

⚠️ In Ihrem Kontingent sind noch 12 projects offen. Fordern Sie eine Erhöhung an oder löschen Sie Projekte. [Weitere Informationen](#)

[MANAGE QUOTAS](#)

Projektname *
My Project 97317 ?

Project ID: crested-idiom-260809. Sie kann später nicht mehr geändert werden.

[BEARBEITEN](#)

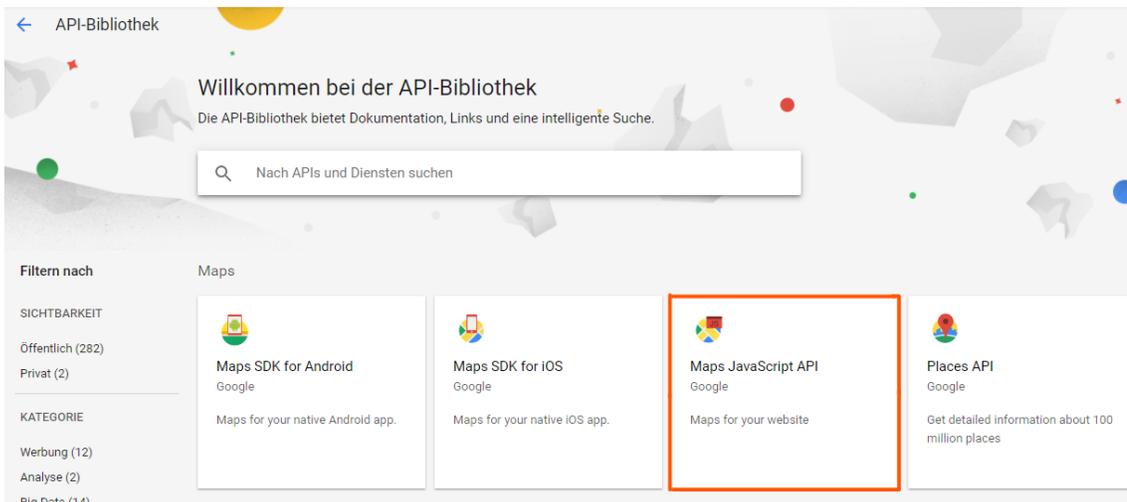
Speicherort *
🏠 Keine Organisation [DURCHSUCHEN](#)

Übergeordnete Organisation oder übergeordneter Ordner

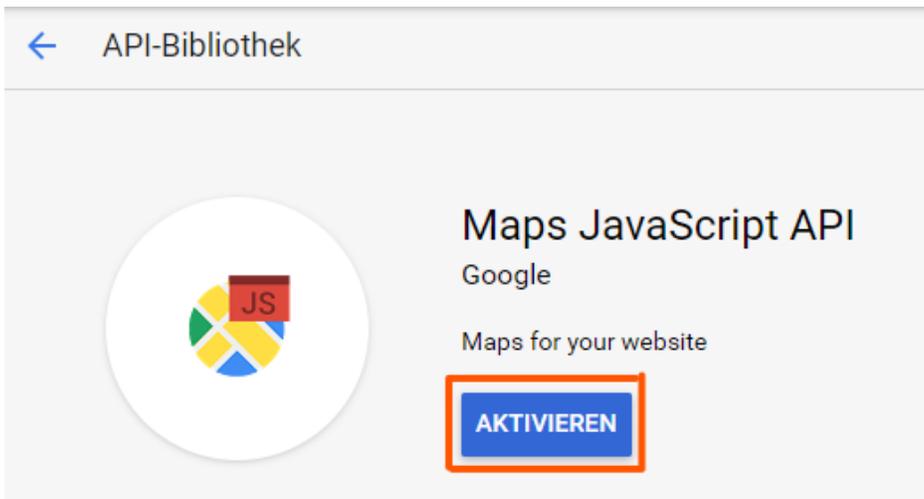
[ERSTELLEN](#) [ABBRECHEN](#)

Sobald das Projekt erstellt ist, oben links auf das "Burger Menü" klicken dann auf "API's & Dienste" > Bibliothek".

Hier muss die "Maps JavaScript API" aktiviert werden.



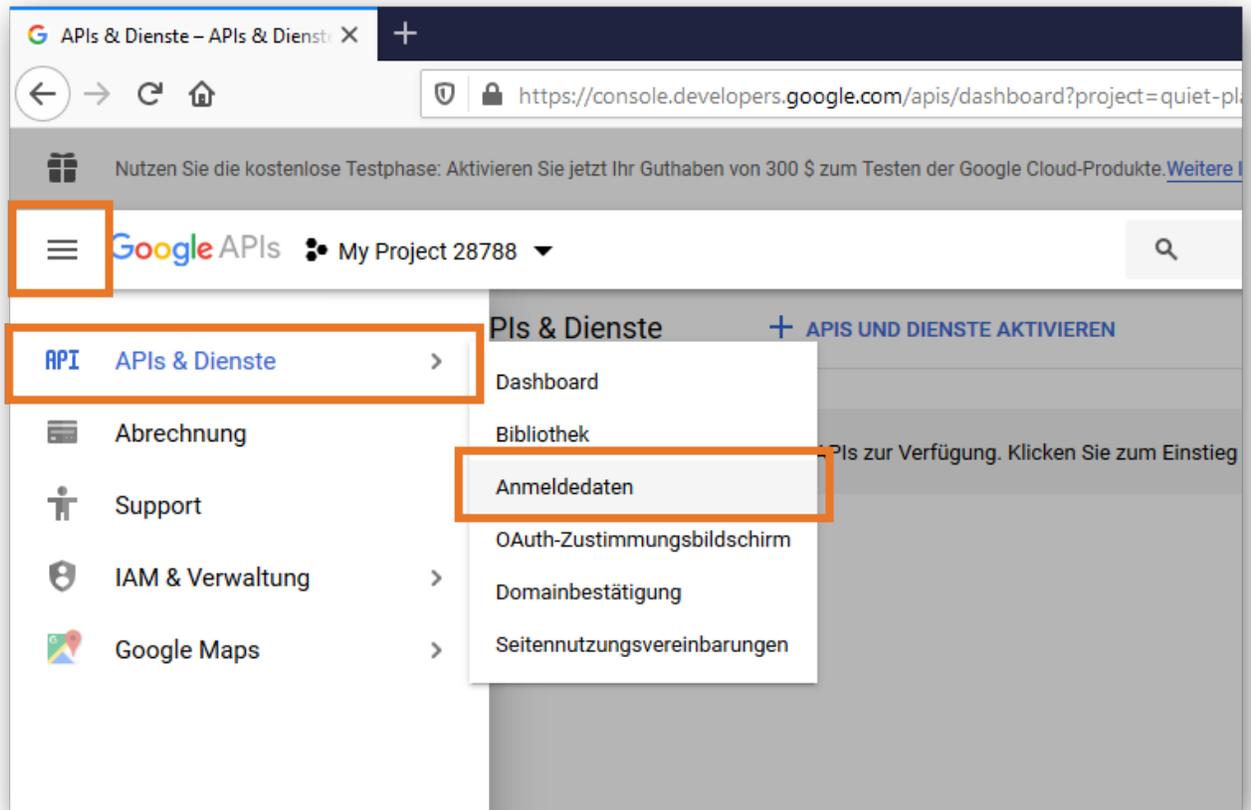
Nach klicken auf die entsprechende Karte den **AKTIVIEREN** Knopf klicken.



Diese Schritte müssen für folgende APIs wiederholt werden:

- Directions API
- Roads API
- Geocoding API

Sobald alle benötigten APIs aktiviert sind, oben links auf das "Burger Menü" klicken dann auf "API's & Dienste> Anmeldedaten".



Das folgende Fenster erscheint. Dort auf "Anmeldedaten erstellen" und im folgenden Dropdown Menü auf "API-Schlüssel" klicken.

APIs

Anmeldedaten

Für den Zugriff auf APIs sind Anmeldedaten erforderlich. [Aktivieren Sie die APIs, die Sie verwenden möchten](#), und erstellen Sie dann die erforderlichen Anmeldedaten. Je nach API sind ein API-Schlüssel, ein Dienstkonto oder eine OAuth 2.0-Client-ID erforderlich. Weitere Informationen finden Sie in der [Dokumentation zur Authentifizierung](#).

Anmeldedaten erstellen ▾

API-Schlüssel

Identifiziert Ihr Projekt durch einen einfachen API-Schlüssel, um Kontingent und Zugriff zu prüfen

OAuth-Client-ID

Fordert die Zustimmung des Nutzers an, damit Ihre App auf die Daten des Nutzers zugreifen kann

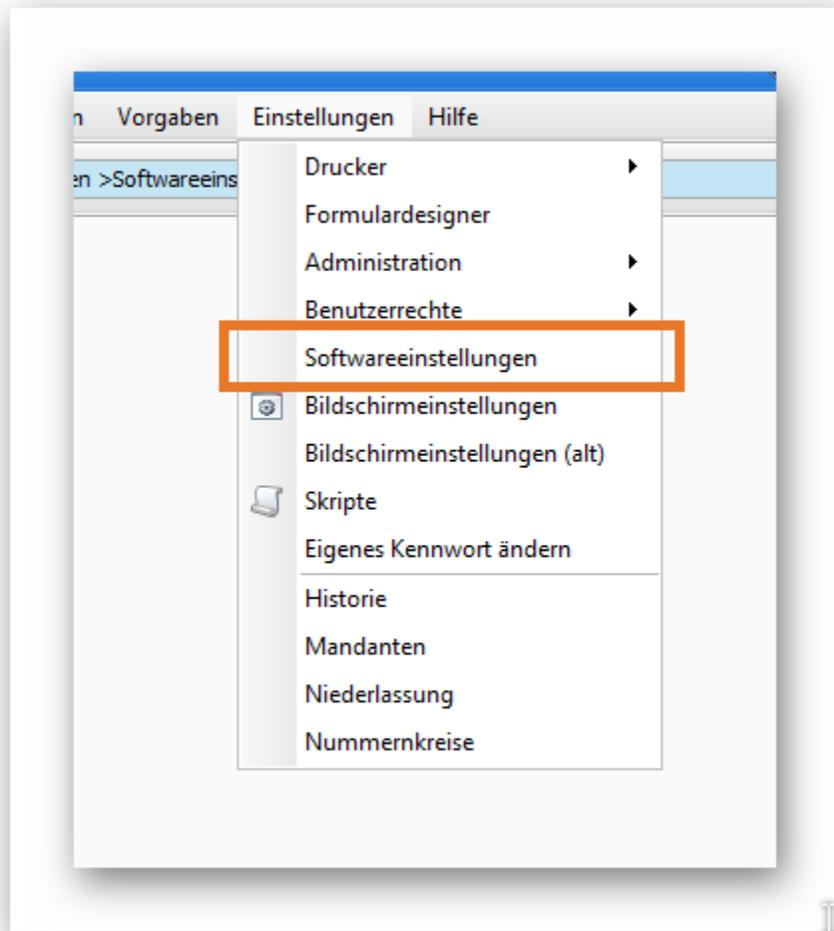
Dienstkontoschlüssel

Aktiviert mithilfe von Robot-Konten Server-zu-Server-Authentifizierung auf App-Ebene

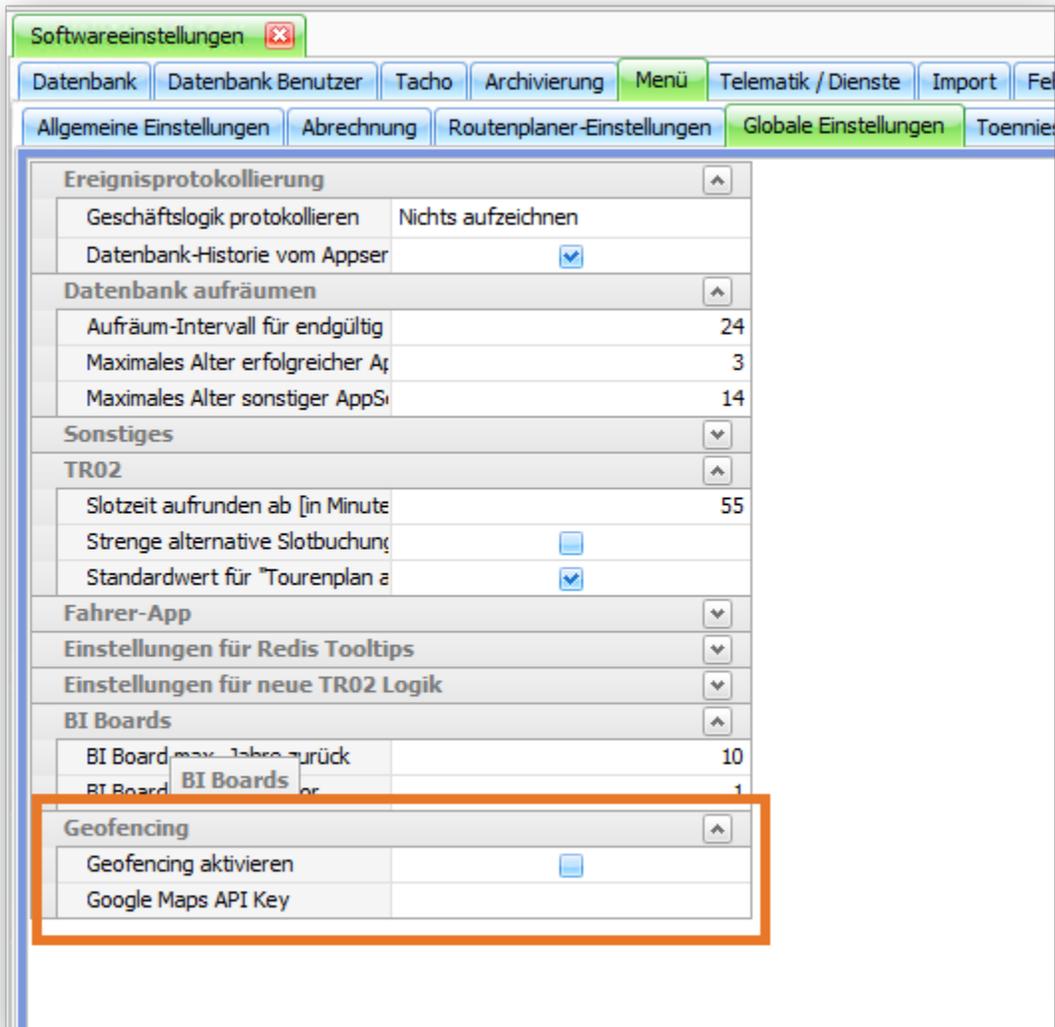
Auswahlhilfe

Beantworten Sie einige Fragen, um herauszufinden, welche Form der Anmeldung am besten geeignet ist.

Der API Key ist nun erfolgreich erstellt. Es wird empfohlen den Key generell gut aufzubewahren. Kopieren Sie den Key und fahren Sie mit den unteren Schritten fort.



Jetzt ins Register "Menü > Globale Einstellungen". Dort die Kategorie "Geofencing" finden oder ggbf. über "Layout anpassen" via rechts klick, hinzufügen.



Der anfangst erstellte "Google API Key" kann nun hier eingefügt und das Geofencing aktiviert werden.